



# Les muscles oculomoteurs et leurs actions

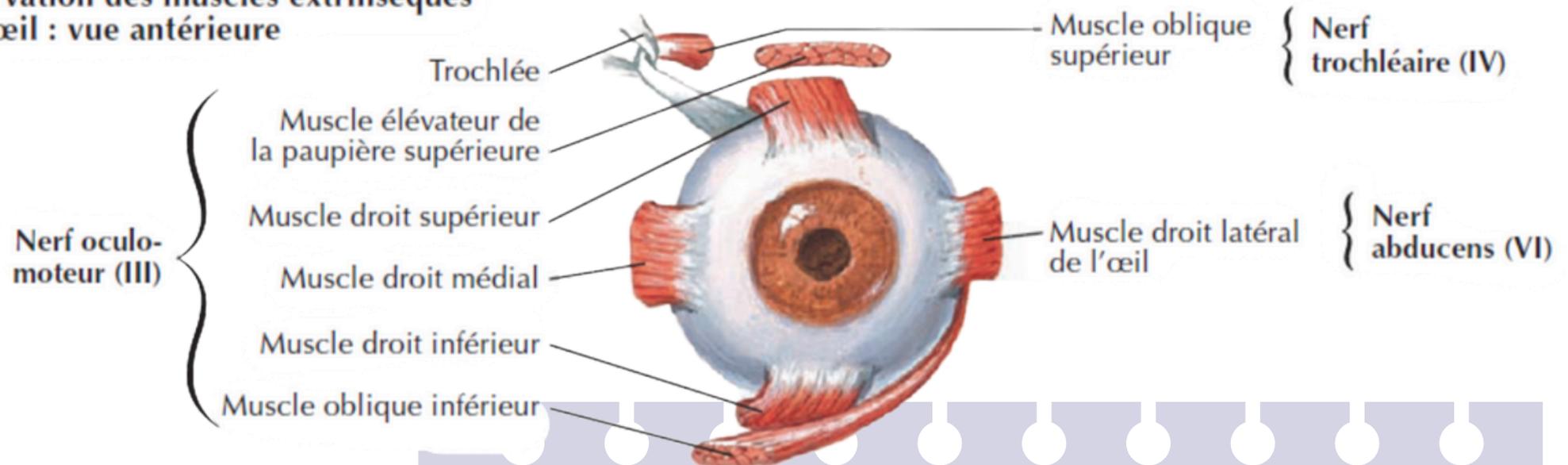
## FICHE DE COURS 2

Les muscles oculomoteurs (MOM) sont les muscles extraoculaires\* qui permettent la mobilité de l'œil. Ils sont au nombre de 6 :



- 4 muscles droits : le droit médial, le droit latéral, le droit supérieur et le droit inférieur
- 2 muscles obliques : l'oblique supérieur et l'oblique inférieur

### Innervation des muscles extrinsèques de l'œil : vue antérieure



L'innervation des 6 MOM est réalisée par 3 nerfs :

- Le nerf oculomoteur commun III pour le DM, le DS, le DI et l'OI
- Le nerf trochléaire IV pour l'OS
- Le nerf abducens VI pour le DL

Un MOM mesure environ 40 mm, il possède 2 insertions :

- Une insertion proximale : tous les MOM ont leur origine sur l'anneau de Zinn sauf l'OI qui est au niveau de la paroi médiale de l'orbite
- Une insertion distale :
  - muscles Droits : Devant l'équateur\*
  - muscles obliques : en arrière de l'équateur



# Les muscles oculomoteurs et leurs actions

FICHE DE COURS 2

*Champ d'action*

Direction du regard dans laquelle le muscle a son action maximale

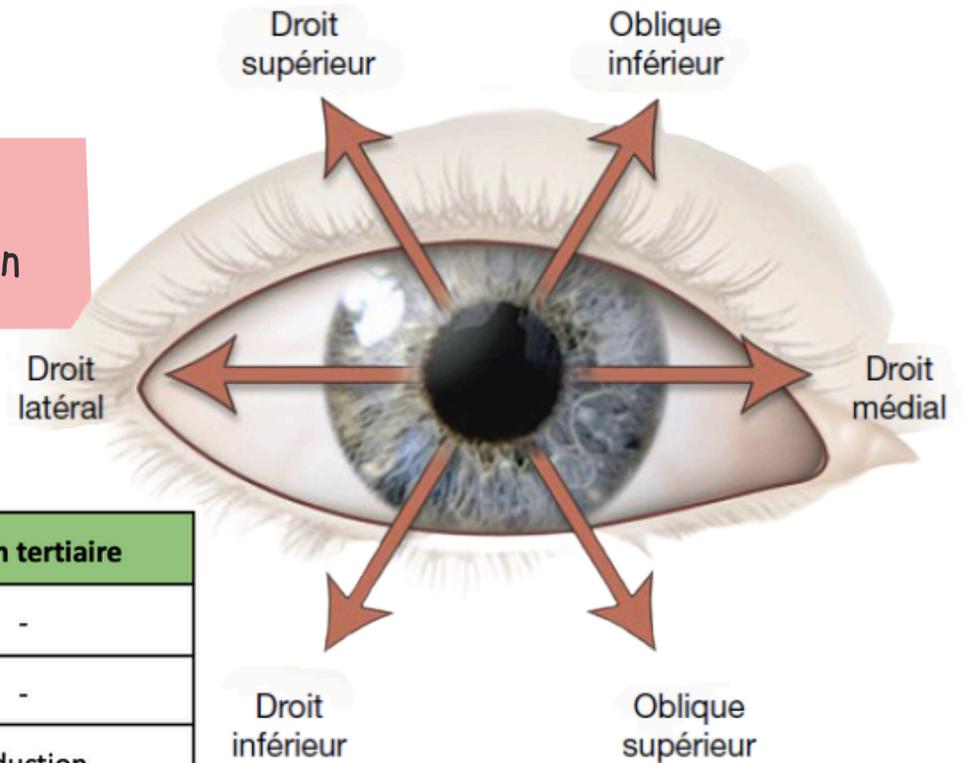


Tableau des actions des muscles oculomoteurs :

	Action primaire	Action secondaire	Action tertiaire
Droit médial	adduction	-	-
Droit latéral	abduction	-	-
Droit supérieur	élévation	incyclotorsion	adduction
Droit inférieur	abaissement	excyclotorsion	adduction
Oblique supérieur	incyclotorsion	abaissement	abduction
Oblique inférieur	excyclotorsion	élévation	abduction

Paires musculaires :

<b>Agoniste</b>	DL	DM	DS	DI	OS	OI
<b>Antagoniste</b>	DM	DL	DI	DS	OI	OS

*Nota Bene*

**Équateur** : sépare le globe oculaire en deux : une moitié antérieure et une moitié postérieure

**Extraoculaire** : muscle qui n'est pas à l'intérieur même de l'œil mais à sa surface

**Anneau de Zinn** : est un anneau de tissu fibreux entourant le nerf optique à son entrée au sommet de l'orbite